



Autodesk® Revit® Architecture 2013 Nivel Básico

LAN Education, S.A. de C.V.
Autodesk Authorized Training Center

Revit 2013 Nivel Básico, Módulo de Arquitectura.

Descripción: Aprende a utilizar los comandos para el modelado de información y herramientas de diseño paramétrico para edificios y su documentación a partir del Autodesk Revit 2013. Los usuarios inician con las herramientas básicas para luego avanzar a través del diseño esquemático, documentación de la construcción y la visualización del diseño. Utilizando ejercicios prácticos el usuario explora situaciones reales de diseño arquitectónico.

Pre-Requisitos: Se recomienda tener conocimientos de Diseño Arquitectónico y o experiencia en ingeniería. La experiencia CAD previa no es necesaria. Se requieren conocimientos básicos de Microsoft Windows® (XP, 2000, Vista® o Windows 7).

Dirigido a: Arquitectos, Ingenieros y Diseñadores con deseos de aprender Revit® 2013. Este Modulo debe llevarse previo a los módulos Estructural y de Instalaciones (anteriormente Revit Structure y Revit MEP respectivamente)

Duración: 30 Horas

Temario

Construyendo Información del Modelado.

- Construyendo la información del Modelado para Diseño Arquitectónico.

Básicos de Revit 2013.

- Explorando la Interface del Usuario.
- Trabajando con elementos de Revit® 2013 y sus familias.
- Iniciando un Proyecto.

Para iniciar un Diseño.

- Crear y Modificar Niveles.
- Crear y Modificar Grids.

Lo Básico para Construir un Modelado.

- Crear la planta.
- Añadir muros y modificarlos.
- Trabajar con muros compuestos.
- Uso de las herramientas de edición.
- Añadir puertas y modificarlas.
- Añadir ventanas y modificarlas.

Cargar Componentes Adicionales de Construcción.

- Trabajando con Familias.

Visualización del Modelo Construido.

- Manejando Vistas.
- Controlando la Visibilidad de los objetos.
- Trabajar con Cortes y Elevaciones.
- Creando y Modificando Vistas 3D.

Dimensiones y Restricciones.

- Trabajando con dimensiones.
- Aplicando y removiendo Restricciones.

Desarrollo para Construir un Modelado.

- Creando y modificando plantas.
- Trabajando con techos.
- Agregar y modificar techos.
- Creando muros continuos.
- Agregando escaleras y pasamanos.

Detalles del Anteproyecto.

- Creación vistas de detalle.
- Trabajar con textos y etiquetas.
- Trabajando con detalles en vistas.
- Trabajando el anteproyecto con vistas.

Documentación de Construcción.

- Creando y modificando tablas.
- Creando espacios y tablas por espacios.
- Creando Leyendas y notas clave en cuadros de simbologías.

Presentación del modelo Construido.

- Trabajando con las Hojas de Dibujo.
- Trabajando con Membretes.
- Supervisar revisiones.
- Creación de Renders.
- Utilización de recorridos.
- Utilización de luz solar y arrojamiento de sombras.

Grupo LAN /
LAN Education S.A. de C.V.
Paseo Centenario #9211
Local 4-26
C.C. Pueblo Amigo
Tijuana, B.C. México C.P. 22010
Email: catalina@grupolan.com

LAN Tijuana (664)682-4126
LAN Hermosillo (662)280-5005
LAN Culiacán (667)750-9884
LAN Los Cabos (624)142-6710

Autodesk
Authorized Training Center
Autodesk
Gold Partner
Architecture, Engineering & Construction